# Kursrapport (mall)

|  |  |
| --- | --- |
| Kursens namn:  | Objektorienterad systemutveckling 2 |
| Antal högskolepoäng | Hel kurs | Varav VFU |
| 7,5 | - |
| Ladok-kod: | C1OB2B |
| Antal registrerade studenter: | 63 |
| Program/fristående:  | Dataekonomprogrammet |
| Programkull: *(ex antagna ht-2007)* | ht-2015 |
| Kursansvarig:  | Anders Gidenstam |
| Kurstid: *(vecka-vecka, år)* | 3 – 12, 2017 |
| Kursresurs:  | *Rapporteras i TFU* |
| Examinationsresultat | *Rapporteras i Ladok* |
| Kursvärdering: | Kursvärderingsform | Svarsfrekvens |
| PingPong | 8 / 63 |
| Sammanfattning av kursvärdering från 1. - studenter
2. - lärarlag

*Av sammanfattningen ska studentens upplevelse till möjlighet till måluppfyllelse framgå.* | Studenter:* Kursmålen upplevdes som ganska tydliga, upplevdes uppnådda i ganska stor grad och upplevdes stämma med kursplanen.
* Undervisningsformerna upplevs stämma ganska bra med kursplanen. De upplevs dock inte varit till hjälp för lärandet.
* Examinationen upplevs stämma ganska väl med kursens mål.
* Utbildningshjälpmedlen upplevs ha varit till stor hjälp för lärandet, för kurslitteraturen är resultatet spritt. Litteraturen har dock lästs i hög grad. Lärarna upplevs inte ha hjälpt lärandet speciellt mycket.
* Studenterna upplever att deras engagemang varit stort och att arbetsbelastningen varit rimlig.

Lärarlaget:* I kursens lärarlag har 2 av 3 lärare varit nya på kursen. Inklusive kursansvarig.
* Kursens mål och innehåll i del 1 (systemarkitektur) stämmer inte speciellt bra med studenternas kunskapsnivå (innehållet kan inte integreras till en helhet med det praktiska kunnandet) och med vad de i första hand behöver lära sig i utbildningens programmeringsspår.
* Några av kursens mål i del 3 (UX teori) överlappar väl mycket med tidigare kursen.
 |
| Beskrivning och sammanfattning av exempelvis mittutvärdering eller annan utvärdering som skett inom kursen.  | - |
| Kursansvarig/lärarlags slutsatser och kommentarer inför kommande kurs  | * Kursmål och innehåll för del 1 behöver revideras. Fokusera på de vanligaste arkitekturstilarna för objektorienterade system och hur de appliceras i praktiken.
* Tona ner UX-teorin i kursmålen och innehåll för del 3.
* Inför träning på praktisk OOAD i kursen (i mål, innehåll och examination). Det behövs i utbildningens programmeringsspår.
 |
| Eventuella förslag till förändringar avseende 1. - mål,
2. - innehåll,
3. - arbetsformer,
4. - litteratur,
5. - examination
6. - organisation av kursen
7. - kurslagssammansättning
 | Se ovan. |
| Övrigt  |  |