



## HÖGSKOLAN I BORÅS

INSTITUTIONEN BIBLIOTEKS- OCH INFORMATIONSVETENSKAP  
BIBLIOTEKSHÖGSKOLAN

### Välkommen till kursen **Introduktion till programmering för bibliotekarier, 7,5 hp**

Programmering är en generell färdighet som bland annat ger nya möjligheter att hantera och transformera datamängder mellan olika system samt automatisera repetitiva arbetsuppgifter.

Kursen kräver inga förkunskaper i programmering och vi kommer att gå igenom de grundläggande principerna för programmering så som variabler, funktioner, villkor mm. I kursen arbetar vi framförallt praktisk med olika övningar, till en början mycket grundläggande och enkla övningar men senare med lite mer riktiga exempel som knyter an till olika arbetsuppgifter som en systembibliotekarie kan ställas inför. Vi kommer också arbeta med programbibliotek som är färdiga funktioner och kod som kan användas och för att på ett enkelt sätt utföra mer komplexa uppgifter. Språket som vi arbetar med i denna kurs är Python men de grundläggande färdigheter som du lär dig i denna kurs återfinns i lite olika former i de flesta andra programmeringsspråk och fungerar som en grund även för att kunna lösa olika uppgifter i andra programmeringsspråk och att utvecklas vidare.

Kursen ges på halvfart under terminens första hälft med början den 20 januari 2014 och slut den 21 mars 2014. Kursen ges i form av s.k. "blended learning" vilket innefattar en kombination av studier på distans och campus. Att delar av studierna sker på distans innebär att det mesta av kontakten mellan studenter och mellan studenter och lärare kommer att ske via lärplattformen PING PONG. Härutöver ges undervisning med laborationstid på campus i Borås under vecka 6. Deltagande är inte obligatoriskt men vi menar att det sannolikt är högst nödvändigt att delta om du inte sedan tidigare är bekant med programmering.

I PING PONG kommer du att finna närmare uppgifter om undervisningens och laborationernas innehåll några veckor före kursstart och kan komma i kontakt med lärarna.

Du kommer att läsa kursen tillsammans med studenter som studerar vårt utbildningsprogram som leder fram till en masterexamen i biblioteks- och informationsvetenskap och kursen är därmed också möjlig att inkludera i en sådan masterexamen om du i framtiden skulle påbörja masterstudier inom biblioteks- och informationsvetenskap.

Du kan läsa mer om kursen här:

<http://www.hb.se/Vill-studera/Program-och-kurser/Kurser-VT-2014/Introduktion-till-programmering-for-bibliotekarier/#overview>

På högskolans webbplats finns praktiska tips om livet som student vid Högskolan i Borås:

<http://www.hb.se/Student/Ny-student/>

Avslutningsvis vill vi än en gång välkomna dig till kursen. Vi ser fram emot att träffa dig virtuellt i januari och på plats i Borås i februari och hoppas att du kommer att trivas hos oss!

Tuve Nordius och Johan Eklund, kursansvariga  
tuve.nordius@hb.se, johan eklund@hb.se

Registreringen på webben öppnar vecka 2 så tidigast den 10 januari 2014 kan du registrera dig enligt anvisningar i det mail du skall ha fått. Notera ditt användarnamn och lösenord som skapas vid registreringen!

Observera att du måste registrera dig i januari för att få behålla din plats. När du registrerat dig så får du tillgång till lärplattformen PING PONG – du loggar in med ditt användarnamn (S14xxxx).

Notera att vi inte skickar någon utbildnings- eller kursinformation via posten. All information finns på webben/PING PONG.

När du loggat in så kommer du att ha tillgång till din aktivitet/kurs och där hittar du all information du kan behöva inför kursstart. Du behöver därför logga in snarast i PING PONG så att du inte missar någon viktig information.

Problem med registreringen? Skicka e-post till [registrera@hb.se](mailto:registrera@hb.se)  
Allmänna studentfrågor? Skicka e-post till [studentcentrum@hb.se](mailto:studentcentrum@hb.se)  
Adress till PING PONG? <https://pingpong.hb.se>

Vi har många sökande till våra kurser, därför ber vi dig att kontakta oss via mail om du inte tänker ta din plats i anspråk. Skicka det då till [bhs@hb.se](mailto:bhs@hb.se)