



## HÖGSKOLAN I BORÅS

INSTITUTIONEN BIBLIOTEKS- OCH INFORMATIONSVETENSKAP  
BIBLIOTEKSHÖGSKOLAN

### Välkommen till kursen Interaktionsdesign: Användbarhet och interaktion i digitala miljöer, 7,5 hp

Vi är väldigt glada att kunna välkomna dig till en spännande kurs!

Kursen strävar efter att ge en övergripande förståelse för interaktionsdesign och användarcentrerade designprocesser för utveckling eller vidareutveckling av olika sorters digitala tjänster och produkter. Den inleds med teoretiska grunder i interaktionsdesign, varför det är intressant och viktigt att inkludera olika aktörer och användare i detta arbete samt grundläggande principer för människors interaktion med webbplatser och andra digitala eller fysiska produkter. Vidare tar kursen upp mer konkreta metoder och verktyg (t ex persona och scenarier) för att få användbar information om användare och målgrupper, och hur denna information kan analyseras och omvandlas till konkreta förslag på prototyper till nya eller vidareutvecklade tjänster och produkter.

På kursen kommer du att träffa lärare som har såväl praktisk som forskningsmässig erfarenhet inom området. Det är framför allt kursansvariga Andrea Resmini och Hanna Maurin Söderholm som kommer att föreläsa och examinera, men också ett antal andra lärare doktorander från vår institution och externt.

Kursen ges helt på engelska, dvs. all kommunikation, föreläsningar och i viss mån examinationer sker på engelska. Kursen ges också helt på distans, vilket innebär att kontakt studenter emellan och mellan studenter och lärare kommer att ske via lärplattformen PING PONG, samt i vissa fall via videokonferensverktyget Adobe Connect Pro. I PING PONG finner du i god tid innan kursstart information om schema och kursinnehåll, och du kan komma i kontakt med kursansvariga och lärare. All litteratur på kursen finns tillgänglig antingen som direkta webbresurser, i e-boksformat, eller digitalt via högskolans bibliotek.

Du kan läsa mer om kursen här:

<http://www.hb.se/Vill-studera/Program-och-kurser/Kurser-VT-2014/Interaktionsdesign-Anvandbarhet-och-interaktion-i-digitala-miljoer/#overview>

På högskolans webbplats finns praktiska tips om livet som student vid Högskolan i Borås:

<http://www.hb.se/Student/Ny-student/>

Avslutningsvis vill vi än en gång hälsa dig varmt välkommen!

Hanna Maurin Söderholm och Andrea Resmini, kursansvariga  
hanna.maurin@hb.se, andrea.resmini@hb.se

Registreringen på webben öppnar vecka 2 så tidigast den 10 januari 2014 kan du registrera dig enligt anvisningar i det mail du skall ha fått. Notera ditt användarnamn och lösenord som skapas vid registreringen!

Observera att trots att kursen börjar först i mars så måste du ändå registrera dig i januari för att få behålla din plats. När du registrerat dig så får du tillgång till lärplattformen PING PONG – du loggar in med ditt användarnamn (S14xxxx).

Notera att vi inte skickar någon utbildnings- eller kursinformation via posten. All information finns på webben/PING PONG.

När du loggat in så kommer du att ha tillgång till din aktivitet/kurs och där hittar du all information du kan behöva inför kursstart. Du behöver därför logga in snarast i PING PONG så att du inte missar någon viktig information.

Problem med registreringen? Skicka e-post till [registrera@hb.se](mailto:registrera@hb.se)  
Allmänna studentfrågor? Skicka e-post till [studentcentrum@hb.se](mailto:studentcentrum@hb.se)  
Adress till PING PONG? <https://pingpong.hb.se>

Vi har många sökande till våra kurser, därför ber vi dig att kontakta oss via mail om du inte tänker ta din plats i anspråk. Skicka det då till [bhs@hb.se](mailto:bhs@hb.se)